

# 第2回 ベクトル積



## 1. 平面の方程式 (続き)

$\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3)$ ,  $\mathbf{b} = (b_1, b_2, b_3)$ : 平行ではなく, かつ零ではないベクトル

$\mathbf{x}_0 = (x_0, y_0, z_0)$ : 空間内の点  $P$  の位置ベクトル

平面のベクトル方程式は  $\mathbf{x} = \mathbf{x}_0 + t\mathbf{a} + s\mathbf{b}$  で, 計算より次の平面の方程式が得られる。

$$(a_2b_3 - a_3b_2)(x - x_0) + (a_3b_1 - a_1b_3)(y - y_0) + (a_1b_2 - a_2b_1)(z - z_0) = 0$$

$\mathbf{n} := (a_2b_3 - a_3b_2, a_3b_1 - a_1b_3, a_1b_2 - a_2b_1)$  とすると,  $\mathbf{n} \cdot (\mathbf{x} - \mathbf{x}_0) = 0$  が得られる。このベクトル方程式も平面を表わしている。 $\mathbf{n}$  のように平面に直交するベクトルを **法線ベクトル** と言う。

### 法線ベクトルと平面の交わり関係

$\mathbf{n}$ ,  $\mathbf{m}$ : 平面  $\alpha$ ,  $\beta$  それぞれの法線ベクトル

- $\mathbf{n}$ ,  $\mathbf{m}$ : 平行  $\rightarrow \alpha$  と  $\beta$  は交わらない or  $\alpha = \beta$
- $\mathbf{n}$ ,  $\mathbf{m}$ : 平行ではない  $\rightarrow \alpha$  と  $\beta$  は直線で交わる

## 2. ベクトル積

$\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3)$ ,  $\mathbf{b} = (b_1, b_2, b_3)$ : ベクトル

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} := (a_2b_3 - a_3b_2, a_3b_1 - a_1b_3, a_1b_2 - a_2b_1)$$

これを **ベクトル積** と呼ぶ。

### 性質

$\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$ : 平行でなく, かつ零でないベクトル

- (1)  $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ :  $\mathbf{a}$  と  $\mathbf{b}$  それぞれに直交  $\Leftrightarrow (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{a} = 0$  and  $(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{b} = 0$
- (2)  $\|\mathbf{a} \times \mathbf{b}\|$  は  $\mathbf{a}$  と  $\mathbf{b}$  がつくる平行四辺形の面積と等しい
- (3)  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$ ,  $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$  は右手系を成す
- (4)  $\mathbf{b} \times \mathbf{a} = -\mathbf{a} \times \mathbf{b}$
- (5)  $c(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) = (c\mathbf{a}) \times \mathbf{b} = \mathbf{a} \times (c\mathbf{b})$
- (6)  $\mathbf{a} \times (\mathbf{b} + \mathbf{c}) = (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) + (\mathbf{a} \times \mathbf{c})$ ,  $(\mathbf{a} + \mathbf{b}) \times \mathbf{c} = (\mathbf{a} \times \mathbf{c}) + (\mathbf{b} \times \mathbf{c})$