

線形代数学I レポート

提出期限: 2019年6月7日授業終了時

A4の用紙に書いて提出。2枚以上になる場合は左上を綴じること。

- 3次元空間内のベクトル $\mathbf{a} = (1, 0, -2)$, $\mathbf{b} = (-1, 3, 1)$ について、次の問いに答えよ。
 - ベクトル \mathbf{a} , \mathbf{b} それぞれと直交するベクトル \mathbf{n} を一つ挙げ、直交する理由を述べよ。
 - ベクトル \mathbf{a} , \mathbf{b} を共に含み、かつ点 $(1, 0, 0)$ を通る平面 α の方程式を $ax+by+cz+d=0$ の形で答えよ。
 - 方程式 $2x+3y+z+1=0$ で表わされる平面 β と平面 α との交わりはどのようなになっているか答え、その理由を述べよ。
- 行列から定まる線型写像について次の問いに答えよ。
 - $A = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ から定まる線型写像 T_A は、1次元空間の点 $-1, 1, 0$ を2次元空間のどの点に対応させるか答えよ。
 - 3点 $T_A(-1), T_A(0), T_A(1)$ は2次元空間で同一直線上にある。その直線の方程式を $ax+by+c=0$ の形で答えよ。
 - $B = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -4 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ から定まる線型写像 T_B は、3次元空間の点 $e_x = (1, 0, 0)$, $e_y = (0, 1, 0)$, $e_z = (0, 0, 1)$ を2次元空間のどの点に対応させるか答えよ。
 - 3点 $T_B(e_x), T_B(e_y), T_B(e_z)$ は2次元空間で同一直線上にある。その直線の方程式を $ax+by+c=0$ の形で答えよ。
- 2次元空間の二つの点を $e_x = (1, 0)$, $e_y = (0, 1)$ とおく。次の問いに答えよ。
 - 点 e_x , 点 e_y をそれぞれ点 $(1, -2)$, 点 $(0, 3)$ へ対応させる線型変換を定める行列 A と、それぞれ点 $(2, 1)$, 点 $(-1, 0)$ へ対応させる線型変換を定める行列 B を求めよ。
 - 行列 B は正則である。逆行列 B^{-1} を求め、行列 B が実際に正則であることを示せ。
 - 点 $(2, 1)$, 点 $(-1, 0)$ をそれぞれ点 $(1, -2)$, 点 $(0, 3)$ へ対応させる線型変換を定める行列 C を求めよ。
- 次の行列を基本変形で簡約化し、階数を求めよ。

$$\begin{pmatrix} -2 & -2 & 4 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$