

# 線形代数学 I 演習解答

2019 年 5 月 31 日

1.

1) 定義通り計算すれば良い。

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = (1 - 0, 0 + 1, 1 - 2) = (1, 1, -1)$$
$$\|\mathbf{a} \times \mathbf{b}\| = \sqrt{1^2 + 1^2 + (-1)^2} = \sqrt{3}$$

2)  $x + y - z = 0$  である。一般的にベクトル  $\mathbf{n} = (a_0, b_0, c_0)$  に直交する平面の方程式は  $a_0x + b_0y + c_0z = 0$  となる。

3) (2) で得た方程式の  $(x, y, z)$  に  $(-1, 1, 0)$  と  $(2, -1, 1)$  をそれぞれ代入して 0 になれば良い。実際に計算すれば確かめられる。

2.

1)  $A \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  かつ  $B \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  であるから、 $T_A, T_B$  の定義より  $T_A(0, 0, 0) = T_B(0, 0, 0) = (0, 0)$  となる。

2) それぞれと行列  $A, B$  との積をとれば良い。よって  $T_A(e_x) = (1, 0), T_A(e_y) = (-1, 2), T_A(e_z) = (0, -1), T_B(e_x) = (2, 1), T_B(e_y) = (-2, -1), T_B(e_z) = (4, 2)$  となる。

3)  $T_A(e_x) = (1, 0)$  だから  $l$  の方程式は  $y = 0$  である。(1) の結果より  $T_A(e_y)$  も  $T_A(e_z)$  も共に  $y$  座標が 0 ではないから、その位置ベクトルは直線  $l$  には含まれない。

4) (2) の結果より  $T_B(e_x) = (2, 1)$  である。よって原点と  $T_B(e_x)$  を通る直線  $l'$  は一次関数である。したがって方程式は  $x - 2y = 0$  となる。(実数倍していても良い。)  $T_B(e_y)$  と  $T_B(e_z)$  は代入するとそれぞれ方程式を満たすから、これらの位置ベクトルは直線  $l'$  に含まれる。

5)

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\textcircled{1} \times 2} \begin{pmatrix} 2 & -2 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\textcircled{1} + \textcircled{2}} \begin{pmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & -1 \end{pmatrix}$$

よって  $r(A) = 2$  である。

$$\begin{pmatrix} 2 & -2 & 4 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{\textcircled{1} + (-2) \times \textcircled{2}} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{\textcircled{1} \leftrightarrow \textcircled{2}} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

よって  $r(B) = 1$  である。

行列  $A$  から定まる線型写像によって 2 次元空間のどの点も 3 次元空間に対応する点が存在する。一方行列  $B$  から定まる線型写像では 1 次元の直線の上の点しか 3 次元空間に対応する点を持たない。これらの数字が行列の階数と一致していることに注意せよ。

3.

1) 行列  $A = \begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix}$  とおくと  $A \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ z \end{pmatrix}$ ,  $A \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y \\ w \end{pmatrix}$  である。  $T_A(e_x) = (2, -1)$  かつ  $T_A(e_y) = (0, 1)$  にならなければならないので,  $(x, z) = (2, -1)$  かつ  $(y, w) = (0, 1)$  となる。したがって  $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$  となる。

2) 講義でやった例を用いれば  $A^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$  となる。あとは  $AA^{-1} = A^{-1}A = E_2$

を実際に計算して確かめればよい。

3)  $A^{-1} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  より  $T_{A^{-1}}(2, -1) = e_x$  である。また  $A^{-1} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  より  $T_{A^{-1}}(0, 1) = e_y$  である。

4)

$$BA^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

よって

$$BA^{-1} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix},$$
$$BA^{-1} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

となるから,  $T_{BA^{-1}}(2, -1) = (-1, 1)$  かつ  $T_{BA^{-1}}(0, 1) = (1, 0)$  である。