

# 線形代数学 I 演習問題

2019 年 5 月 31 日



- 3次元空間内のベクトル  $\mathbf{a} = (-1, 1, 0)$ ,  $\mathbf{b} = (2, -1, 1)$  について、次の問いに答えよ。
  - ベクトル積  $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$  と、その大きさを求めよ。
  - $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$  に直交し、原点を通る平面の方程式を  $ax + by + cz = 0$  の形で求めよ。
  - この平面がベクトル  $\mathbf{a}$  と  $\mathbf{b}$  を含むことを確かめよ。(つまり点  $(-1, 1, 0)$  と点  $(2, -1, 1)$  を含むことを示せ。)
- 3次元空間の点を  $e_x = (1, 0, 0)$ ,  $e_y = (0, 1, 0)$ ,  $e_z = (0, 0, 1)$  とおく。また二つの行列を  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 4 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix}$  とする。行列  $A$ ,  $B$  から定まる線型写像をそれぞれ  $T_A$ ,  $T_B$  としたとき、次の問いに答えよ。
  - 線型写像  $T_A$ ,  $T_B$  はそれぞれ3次元空間の原点  $(0, 0, 0)$  を2次元空間の原点  $(0, 0)$  に対応させることを確かめよ。
  - 線型写像  $T_A$  と  $T_B$  は三点  $e_x$ ,  $e_y$ ,  $e_z$  をそれぞれ2次元空間のどの点に対応させるか求めよ。
  - 2次元空間の二点  $\mathbf{0}$  と  $T_A(e_x)$  を通る直線  $l$  を求め、 $ax + by = 0$  の形で答えよ。また直線  $l$  は点  $T_A(e_y)$  と点  $T_A(e_z)$  の位置ベクトルを含まないことを確かめよ。
  - 2次元空間の二点  $\mathbf{0}$  と  $T_B(e_x)$  を通る直線  $l'$  を求め、 $ax + by = 0$  の形で答えよ。また直線  $l'$  は点  $T_B(e_y)$  と点  $T_B(e_z)$  の位置ベクトルを共に含むことを確かめよ。
  - 二つの行列  $A$  と  $B$  の階数を求めよ。
- 2次元空間の二つの点を  $e_x = (1, 0)$ ,  $e_y = (0, 1)$  とおく。次の問いに答えよ。
  - 点  $e_x$ , 点  $e_y$  をそれぞれ点  $(2, -1)$ , 点  $(0, 1)$  へ対応させる線型変換を定める行列  $A$  を求めよ。
  - 行列  $A$  は正則である。逆行列  $A^{-1}$  を求め、行列  $A$  が実際に正則であることを示せ。
  - 行列  $A^{-1}$  が定める線型写像は二点  $(2, -1)$  と  $(0, 1)$  をそれぞれ  $e_x$  と  $e_y$  へ対応させることを示せ。
  - 行列  $B = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$  が定める線型写像は点  $e_x$  と点  $e_y$  をそれぞれ点  $(-1, 1)$  と点  $(1, 0)$  へ対応させる。このとき積  $BA^{-1}$  が定める線型写像  $T_{BA^{-1}}$  は点  $(2, -1)$  を点  $(-1, 1)$  へ、点  $(0, 1)$  を点  $(1, 0)$  へ対応させることを確かめよ。